

MUNICIPIUL SALONTA

PRIMARUL MUNICIPIULUI SALONTA

str. Republicii Nr.1, cod poștal 415500, Județul Bihor

CUI 4593423

Tel: 0259-373243, 0359-409730, 0359-409731

Fax: 0359-409733

e-mail: primsal3@gmail.com; primsal@rdslink.ro

web-site: www.salonta.net



DISPOZIȚIE

Nr. 3 din 09 IANUARIE 2024

Privind aprobarea acoperirii deficitului bugetului local rezultat la încheierea exercițiului bugetar al anului 2023

Având în vedere :

- Referatul de specialitate nr.164 din 09.01.2024 întocmit de Serviciul Economic – Compartiment Buget – Contabilitate, prin care propune Primarului Municipiului Salonta , emiterea unei dispoziții privind aprobarea acoperirii definitive a deficitului bugetului local rezultat la încheierea exercițiului bugetar al anului 2023;
- Prevederile “Art.58” alin.(1) din Legea nr.273 din 29 iunie 2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare ;
- Ordinul Ministrului Finanțelor Publice Nr.5389 din 15 decembrie 2023 pentru aprobarea Normelor metodologice privind încheierea exercițiului bugetar al anului 2023;
- Hotărârea Consiliului Local al Municipiului Salonta Nr.5 din 31.01.2023 privind aprobarea propunerilor pentru bugetul inițial consolidat al Municipiului Salonta, pe anul 2023;

În temeiul prevederilor art.155, alin.1 lit.c) coroborat cu art.196, alin.1 lit.b) din OUG nr.57/2019 Cod Administrativ,

Primarul Municipiului Salonta

DISPUNE:

Art.1. Aprobarea acoperirii definitive a deficitului bugetului local, la Secțiunea Dezvoltare pe anul 2023, din excedentul anilor precedenți, în valoare de:

- **16.333.112,21 lei – sursa A**

Art.2. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții se încredințează Serviciului Economic - Compartiment Buget - Contabilitate

Art.3. Prezenta dispoziție se comunică cu:

- Instituția Prefectului Județul Bihor
- Serviciul Economic
- Compartimentul Audit
- Consiliul Local al Municipiului Salonta
- Se aduce la cunoștință publică

PRIMAR
TÖRÖK László

3 ex. originale



CONTRASEMNEAZA
SECRETAR GENERAL
Patricia Edith IVANCIUC